

JUGGER

Pompfeneigenschaften

Photos: Achazi - Jugger e. V. - Susanne Serwe - Photoshopping: Uhu

Q-Tip

Gesamtlänge: 2,00m
 Reichweite: 1,20m
 Schlagkraft: mittel
 Paradekraft: mittel
 Agilität: träge
 Beansprucht: ?
 Schwierigkeit: mittel
 Stärke gegen: ?
 Schwäche gegen: ?



Langpompfe

Gesamtlänge: 1,40m
 Reichweite: 1,20m
 Schlagkraft: mittel
 Paradekraft: gering
 Agilität: träge
 Beansprucht: Rücken
 Schwierigkeit: mittel
 Stärke: schnelle
 Schwäche gegen: Stiche
 Kette



Stab



Gesamtlänge: 1,80m
 Reichweite: 1,00m
 Schlagkraft: stark
 Paradekraft: stark
 Agilität: mittel
 Beansprucht: Oberarm
 Schwierigkeit: geringer
 Stärke gegen: Universell
 (Kette)
 Schwäche gegen: ?

IN ARBEIT

Kurzpompfe und Schild

Gesamtlänge: 0,85m
 Reichweite: 0,75m
 Schlagkraft: gering
 Paradekraft (KP): gering
 Paradekraft (Sch): sehr stark
 Agilität: sehr hoch
 Beansprucht: Knie
 Schwierigkeit: groß
 Stärke: Doppel
 Schwäche gegen: Kette,
 2 Kurz-
 pompfen



Kette

Gesamtlänge: 3,20m
Reichweite: 3,10m
Schlagkraft: sehr stark
Paradekraft: keine
Agilität: hoch
Beansprucht: Schulter
Schwierigkeit: groß
Stärke gegen: Schild
Schwäche gegen: Stab / ?



Läufer

Gesamtlänge: Körpergröße
Reichweite: Arme
Schlagkraft: keine
Rammkraft: sehr stark
Paradekraft: keine
Agilität: sehr hoch
Beansprucht: Bänder
Schwierigkeit: sehr groß
Stärke: Mal
Schwäche gegen: Pompfer



Die Bezeichnungen

Die Einteilung ist erstmal eine reine Schätzung und bietet höchstens eine grobe Orientierung. Änderungs-/Ergänzungsvorschläge aus eigener Erfahrung sind willkommen!

Gesamtlänge:

Länge der Pompfe

Reichweite:

Die Reichweite mißt die Länge von der vorderen Hand bis zur Spitze. Hier wurden großzügige 10cm pro benötigte Waffenhand veranschlagt

Schlagkraft:

Kraft, die bspw. zum Durchbrechen der gegnerischen Parade mit der Pompfe ausgeübt werden kann

Paradekraft:

Eignung der Pompfe zum Parieren; dazu zählen Hebelwirkung beim Stabilhalten sowie Eignung der Griff-/Schlagflächen zum Blocken

Agilität:

Reaktionsfähigkeit der Pompfe, bspw. Richtungswechsel im Schlag, Wechsel zwischen Schlagen und Stechen (nicht aber das Stechen an sich) usw. Variiert stark mit Bauweise / Austarierung

Beansprucht:

Besondere Belastung/Beanspruchung einer Körperregion/eines Körperteils bei intensivem Training

Schwierigkeit:

"Lernaufwand", sei es bei der anfänglichen Handhabung, sei es zur guten Beherrschung der Pompfe

Stärke gegen / Stärke:

Stärke gegen einen bestimmten Pompfentyp / spieltaktische Stärke

Schwäche gegen:

Schwäche gegen andere Pompfe / spieltaktische Situation.



