

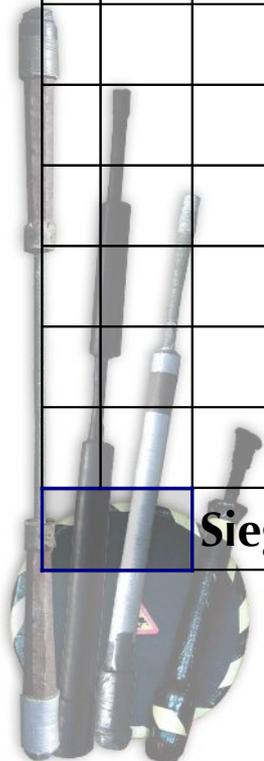


Pompenmeisterschaft:

Name _____ Team _____

1 Duell= 2-3 Sätze. Wer 2 Sätze gewinnt, gewinnt das Duell. Ein Satz gilt bei 5 Treffern als gewonnen. Doppel zählen nicht.

Ge- won- nen (x)	Datum	Gegnername, Team	Zeuge (falls vorh.) Name, Team	Satz 1 Selbst:Gegner	Satz 2 Selbst:Gegner	Satz 3 Selbst:Gegner
				:	:	:
				:	:	:
				:	:	:
				:	:	:
				:	:	:
				:	:	:
				:	:	:
				:	:	:
				:	:	:
				:	:	:
				:	:	:
				:	:	:
				:	:	:
				:	:	:
				:	:	:
				:	:	:
				:	:	:
				:	:	:
				:	:	:
				:	:	:
		Siege in summa	sum. Punkte	Σ Selbst : Σ Gegner		



Pompenmeisterschaft Duell-Zettel.
[Download als PDF](#)
 Diskussion im [Jugger-Forum](#)
 Erläuterung im [Wiki](#)





Pompfenmeisterschaft



Detaillierte Regeln – Endfassung Testsaison, 1.1

Für den Anfang ist es sicher sinnvoll, daß die Idee schnell und mühelos, ohne organisatorischen Aufwand, erst einmal umgesetzt werden kann. Hier dazu die Regeln für die erste Pompfenmeisterschaft. Aufgrund der Erfahrungen dieses ersten Durchlaufs können sie dann ggf. für die nächste Saison angepasst werden.

Die einzelnen Duelle (Vorauscheidung) können damit ohne Zeitverzögerung ab sofort laufen!

Der Mechanismus der Meisterspiele und das Finden der Favoriten hingegen wird noch [im Forum](#) besprochen und ausgetüftelt. Da der jedoch nicht die Vorauscheidung betrifft, soll das Austüfteln nicht daran hindern, bis dahin übers Jahr hinweg schonmal Spaß zu haben und Duelle zu spielen!



Ein Uhu

Zu den einzelnen Duellen ("Vorauswahl"):

- *Optional:* Ein Duellfeld kann festgelegt werden, beispielsweise 8x8m. Übertreten der Begrenzung gilt als Treffer.
- Jeder¹ legt seine eine Pompfenart selbst fest, in der er antritt: Kette, Q-Tip, Stab, Langpompfe, Kurzpompfe/Schild, Qwik.
- Jeder kann jederzeit jeden anderen herausfordern, der in der gleichen Pompfenart antritt. Aber natürlich nur ein Mal denselben Spieler. *Überlegung: Auch Gegner mit anderen Pompfen? – Vorschlag: Separater Laufzettel für gleiche und für „gemischte“ Duelle.*
- Jeder schreibt sich dann auf, zu wieviel er gegen wen verloren/gewonnen hat.
- Und hebt den Zettel erstmal auf, bis wir wissen, wie wir die Auswertung vornehmen können (meiste Siege ermitteln).

Zum Duell an sich:

- Wer zuerst **5 Punkte macht**, hat einen Satz gewonnen. Wer **2 Sätze gewinnt**, gewinnt das Duell (=max. 3 Sätze, es geht also recht schnell).
- Doppel zählen nicht.
- Nach jedem Treffer oder Doppel wird Grundstellung eingenommen (Übersicht!)
- Ein Zeuge/Richter pro Spieler kann, muß aber nicht sein, wenn beide Spieler das OK finden.
- Wer eine durchführbare Herausforderung ausschlägt (=komplett ausfallen läßt, nicht nur verschiebt) verliert natürlich 3:0 Sätze.
- Qwicks einigen sich auf den Spielmodus (z. B. Schädel in der Mitte, Platzieren im gegnerischen Mal).
- Bei Einigung zweier Spieler, nicht gegeneinander antreten zu wollen, naaa was wohl – findet kein Duell und kein Eintrag statt, natürlich.
- Bei Fragen ist klarer Menschenverstand von Vorteil.

Zur Endausscheidung (Meisterspiele):

- Meisterspiele nach Möglichkeit auf der Deutschen Meisterschaft im September (da dort fast alle da sein dürften).
- Immer nur eine Pompfenart pro Spieler kann für den Meistertitel gewertet werden (also kein Kette- und-Stab-Meister).
- Das konkrete Verrechnungssystem zum Finden der Favoriten wird noch erdacht. Es könnten zum Beispiel nur die X besten Duelle pro Spieler gewertet werden, oder der Sieges-Prozentsatz aller seiner Spiele. *Nicht vergessen: Es kommt hier nicht darauf an, das System als Regelfuchser für sich "auszuoptimieren".*

¹ Es versteht sich von selbst, daß dies sowohl Spielerinnen, als auch Spieler umfasst. Juggler wird von Männern und Frauen gemeinsam gespielt.



Pompfenmeisterschaft Duell-Zettel.

[Download als PDF](#)

Diskussion im [Juggler-Forum](#)

Erläuterung im [Wiki](#)

